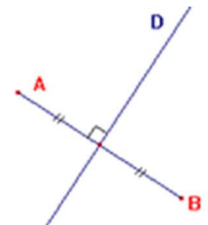


# SYMETRIES axiales et centrales, TRANSLATIONS et ROTATIONS

## I – Symétrie axiale

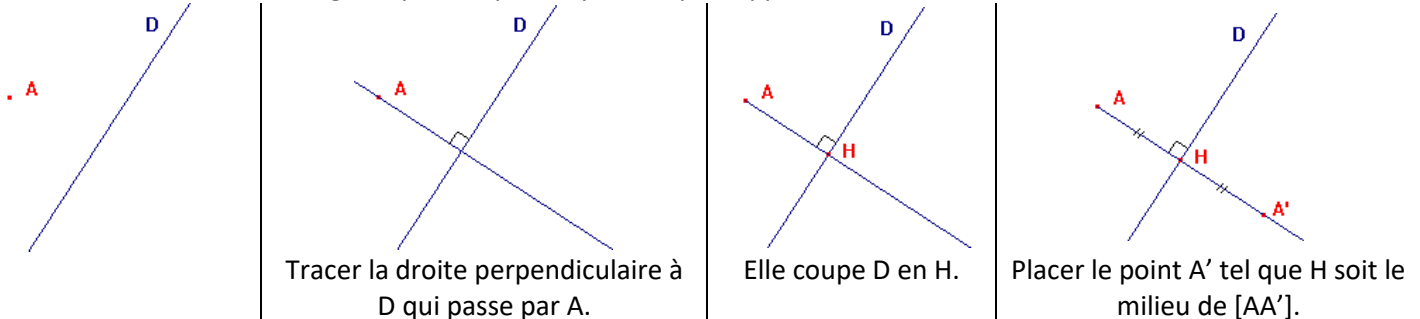
### Définition

Deux points A et B sont symétriques par rapport à la droite D si D est la médiatrice de [AB].



### Construction avec la réquerre

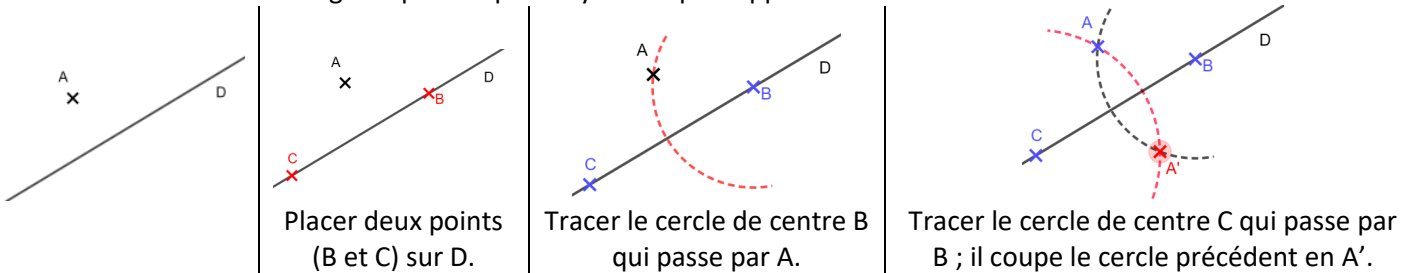
Pour construire l'image du point A par la symétrie par rapport à la droite D il faut :



A' est le *symétrique* de A par la symétrie d'axe D.  
On dit aussi que A' est l'*image* de A par la symétrie d'axe D.

### Construction avec le compas et la règle non graduée

Pour construire l'image du point A par la symétrie par rapport à la droite D il faut :



### Propriété admise

La symétrie axiale conserve les angles, les distances, les surfaces, les formes ...

### Remarque

Pour construire l'image d'une figure complexe, on commence par construire l'image de quelques points remarquables de la figure, puis on la complète en utilisant la propriété ci-dessus.

Pour construire la figure ci-contre, j'ai :

1. Tracer l'image A' de A
2. Tracer l'image B' de B
3. Construis le carré A'B'C'D'.
4. Tracer la diagonale [A'C']
5. Placer son milieu O'.
6. Tracer le segment [B'O'].
7. Placer le point M' au milieu de [A'B'].
8. Tracer le demi-cercle de diamètre [A'B'] à l'extérieur du carré.

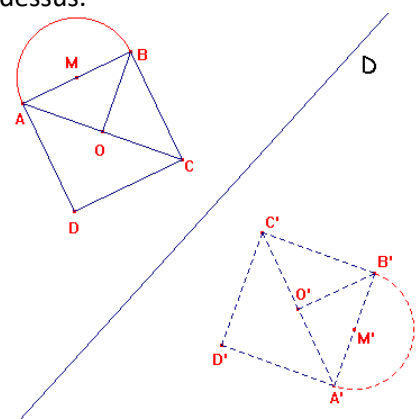


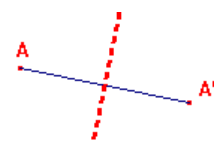
Image par la symétrie d'axe D.

### Pour mémoire

La symétrie axiale « correspond » à un miroir.

### Caractériser

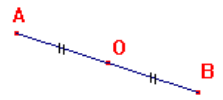
Pour caractériser une symétrie axiale, il faut donner son axe.  
Pour retrouver son axe, il suffit de connaître un point et son image.  
L'axe de symétrie est la médiatrice du segment formé par ces 2 points.



## II – Symétrie centrale

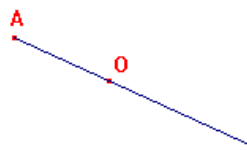
### Définition

Deux points A et B sont symétriques par rapport au point O si O est le milieu de [AB].

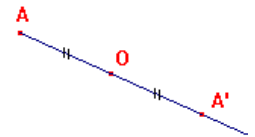


### Construction

Pour construire l'image du point A par la symétrie par rapport au point O il faut :



Tracer la demi-droite [AO).



Placer le point A' sur [AO) tel que O soit le milieu de [AA'].

A' est le *symétrique* de A par la symétrie de centre O.

On dit aussi que A' est l'*image* de A par la symétrie de centre O.

### Propriété admise

La symétrie centrale conserve les angles, les distances, les surfaces, les formes ...

### Remarque

Pour construire l'image d'une figure complexe, on commence par construire l'image de quelques points remarquables de la figure, puis on la complète en utilisant la propriété ci-dessus.

Pour construire la figure ci-contre, j'ai :

1. Tracer l'image A' de A
2. Tracer l'image B' de B
3. Construis le carré A'B'C'D'.
4. Tracer la diagonale [A'C']
5. Placer son milieu O'.
6. Tracer le segment [B'O'].
7. Placer le point M' au milieu de [A'B'].
8. Tracer le demi-cercle de diamètre [A'B'] à l'extérieur du carré.

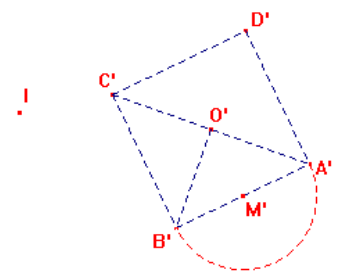
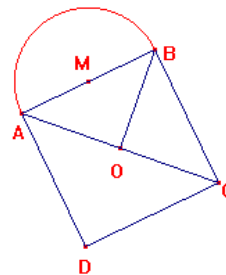


Image par la symétrie de centre I.

### Pour mémoire

La symétrie centrale « correspond » à un demi-tour autour du centre de symétrie.

### Caractériser

Pour caractériser une symétrie centrale, il faut donner son centre.

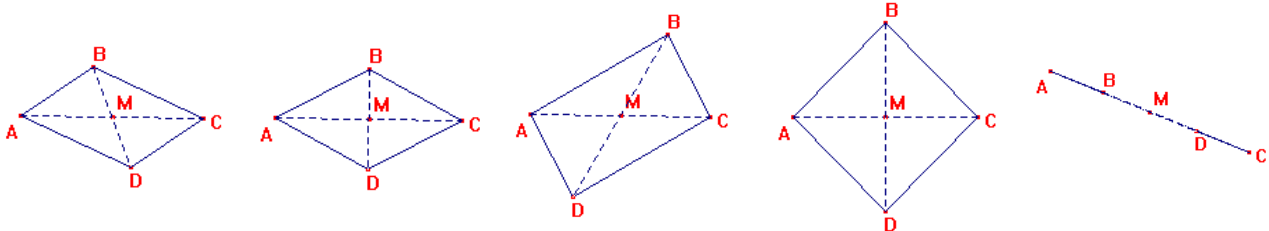
Pour retrouver son centre, il suffit de connaître un point et son image. Le centre de symétrie est le milieu du segment formé par ces 2 points.



## III – Translation

### Définition

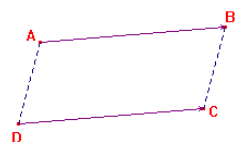
ABCD est un *parallélogramme* si ces diagonales [AC] et [BD] se coupent en leur milieu.



Dans tous les cas ci-dessus, ABCD est un parallélogramme car M est le milieu des diagonales [AC] et [BD].

### Définition

On dit que l'image du point D est le point C par la *translation* qui envoie A sur B si ABCD est un parallélogramme.



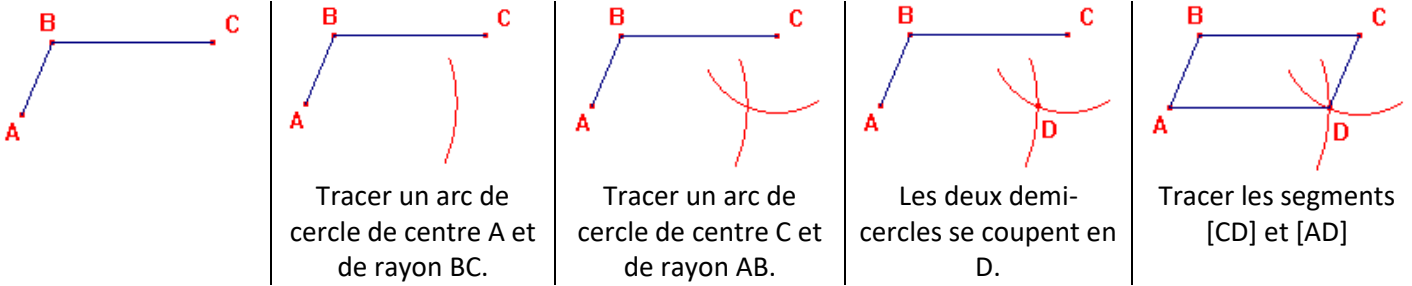
**Construction**

Pour construire l'image du point C dans la translation qui envoie A sur B il faut construire le parallélogramme ABC'C.

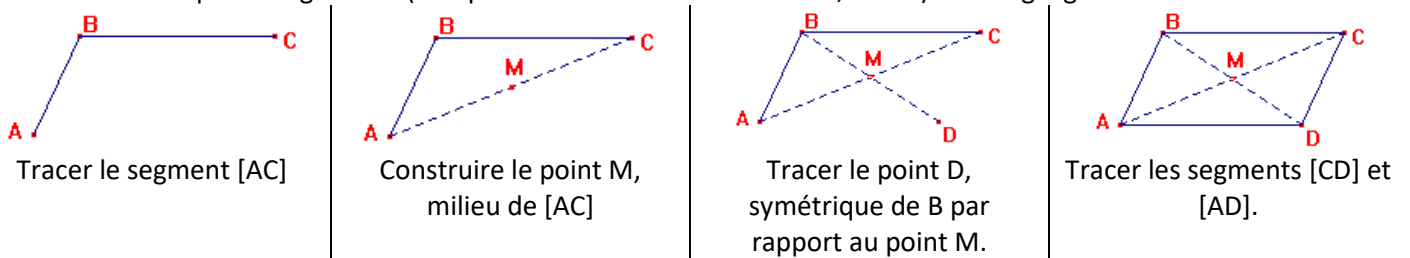
C' est le *translaté* de C par la translation qui envoie A sur B.  
On dit aussi que C' est l'*image* de C par la translation qui envoie A sur B.



**Construction** d'un parallélogramme (lorsque l'on en donne 3 sommets A, B et C) avec règle et compas



**Construction** d'un parallélogramme (lorsque l'on en donne 3 sommets A, B et C) avec règle graduée



**Propriété** admise

La translation conserve les angles, les distances, les surfaces, les formes ...

**Remarque**

Pour construire l'image d'une figure complexe, on commence par construire l'image de quelques points remarquables de la figure, puis on la complète en utilisant la propriété ci-dessus.

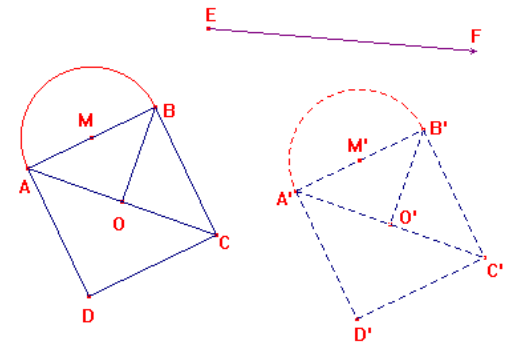


Image par la translation qui envoie E sur F.

**Pour mémoire**

La translation « correspond » à un glissement sans tourner.

**Caractériser**

Pour caractériser une translation, il faut donner un point et son image ou le vecteur dont les extrémités sont ces points.

Dans l'exemple, on peut parler de la translation qui envoie A sur B ou de la translation associée au vecteur  $\vec{AB}$ . On peut aussi parler de la translation qui envoie C sur C' ou de la translation associée au vecteur  $\vec{CC'}$ .

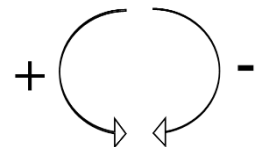


**IV – Rotations**

**Définition**

Un angle est dit :

- positif s'il tourne dans le sens trigonométrique (l'inverse de la montre)
- négatif s'il tourne dans le sens chronométrique (la montre).



**Remarque**

Pour définir une rotation, il faut donner un angle. Pour définir le sens de rotation, on donne un signe à l'angle. Si l'on dit rotation d'angle  $-50^\circ$ , il faut comprendre qu'il faut tourner dans le sens chronométrique (montre). Si l'on dit rotation d'angle  $+50^\circ$  (ou  $50^\circ$ ), il faut comprendre qu'il faut tourner dans le sens trigonométrique (inverse de la montre).

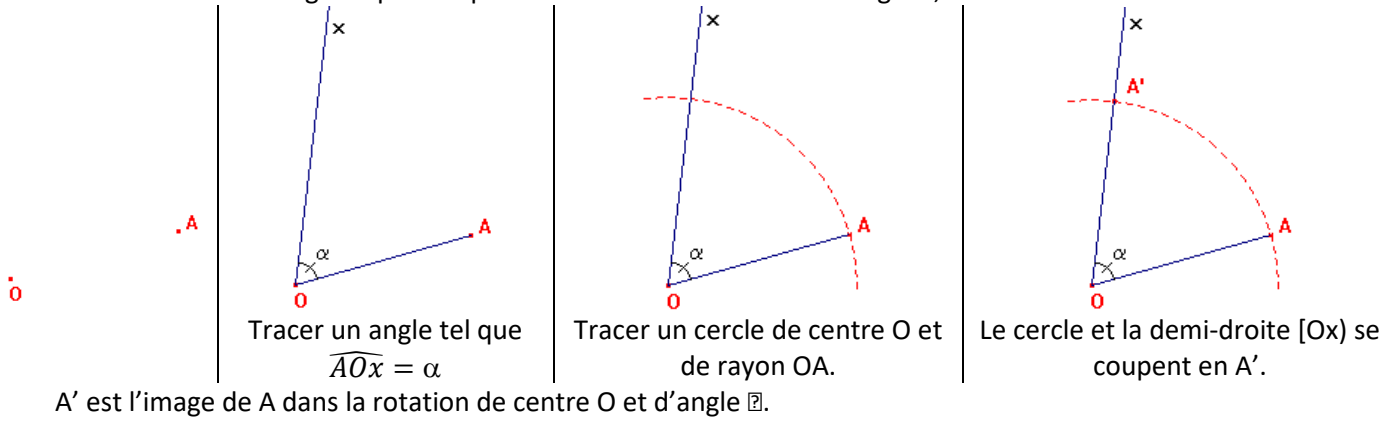
**Définition**

Le point A' est l'image du point A par la rotation de centre O et d'angle  $\alpha$  si :

- $OA = OA'$
- $\widehat{AOA'} = \alpha$

**Construction** avec le rapporteur et le compas

Pour construire l'image du point A par la rotation de centre O et d'angle  $\alpha$ , il faut :



**Propriété** admise

La rotation conserve les angles, les distances, les surfaces, les formes ...

**Remarque**

Pour construire l'image d'une figure complexe, on commence par construire l'image de quelques points remarquables de la figure, puis on la complète en utilisant la propriété ci-dessus.

**Pour mémoire**

Pour une rotation, on tourne autour d'un point

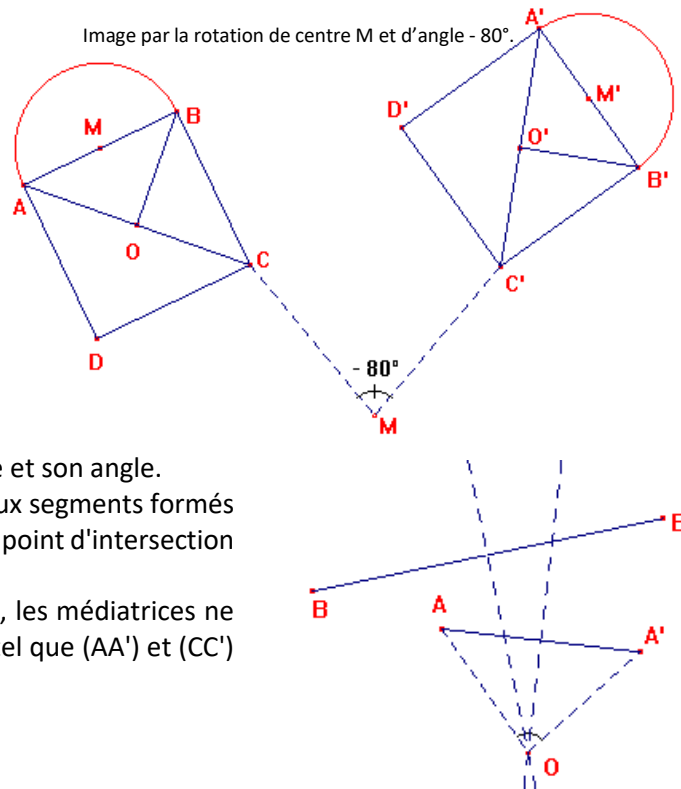
**Caractériser**

Pour caractériser une rotation, il faut trouver son centre et son angle.

Pour retrouver le centre O, on trace la médiatrice de deux segments formés par deux points et leurs images (médiatrices de [AA'] et [BB']). Le point d'intersection de ces médiatrices est le centre de rotation O.

Si les segments [AA'] et [BB'] sont à supports parallèles, les médiatrices ne seront pas concourantes. Il faut choisir un autre segment [CC'] tel que (AA') et (CC') ne soient pas parallèles.

L'angle de la rotation est l'angle  $\widehat{AOA'}$  ou  $\widehat{BOB'}$ .



PARCOURS DIFFÉRENCIÉS

<https://www.lesmathsdherve.net/translations-et-rotations-parcours-differencies/>

MATHS

<https://www.lesmathsdherve.net/translations-et-rotations-videos/>

<https://www.lesmathsdherve.net/translations-et-rotations-aides/>

VIVE LES MATHS

<https://www.lesmathsdherve.net/translations-et-rotations-carte-mentale/>