

## ..... Quiz sur les tables de multiplication .....

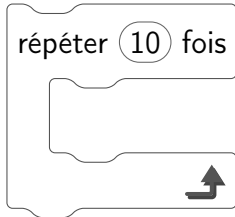
Construire un quiz qui permettra à l'élève de travailler les tables de multiplications.

- 10 fois de suite, Scratchy va demander « Combien vaut  $a$  fois  $b$ ? », où  $a$  et  $b$  sont des entiers compris entre 1 et 9;
- à chaque fois,
  - si la réponse est correcte, il y a le message « Bravo! Tu as gagné 1 point.
  - si la réponse est incorrecte, il y a le message « Tu t'es trompé!  $a$  fois  $b$  vaut :  $ab$  »;
- Scratchy donne le nombre de bonnes réponses parmi les dix (autrement dit, le nombre de points).

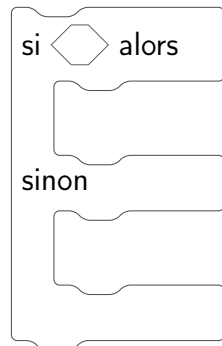
On pourra utiliser :

- les variables `nombre1` et `nombre2` ayant chacune pour valeur un nombre aléatoire allant de 1 à 9;
- la variable `produit` ayant pour valeur la proposition de l'élève;
- la variable `points` ayant pour valeur le nombre de points cumulé de l'élève;
- la brique `nombre aléatoire entre`  et .

- le bloc `répéter`  fois pour répéter dix fois la question ;



- le bloc `si`  `alors` pour indiquer le message (de validation ou d'erreur) suivant si la



proposition faite est correcte ou incorrecte.

Prolongements possibles :

- ajouter un chronomètre ;
- augmenter la difficulté en allant jusqu'aux tables de 12 ;
- ajouter une appréciation en fonction du nombre de points obtenus sur 10 ;
- jouer des sons en fonction du nombre de points obtenus sur 10 ;
- ...