

# Escargot de Pythagore

Le but de ce défi est de construire un escargot de Pythagore.

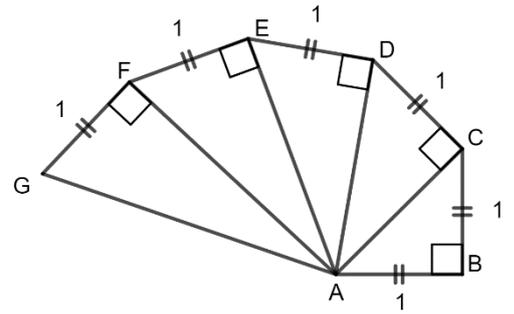
Construire un triangle ABC rectangle et isocèle en B tel que  $AB = BC = 1$ .

Construire un triangle ACD rectangle en C tel que  $CD = 1$ .

Construire un triangle ADE rectangle en D tel que  $DE = 1$ .

Construire un triangle AEF rectangle en E tel que  $EF = 1$ .

Construire un triangle AFG rectangle en F tel que  $FG = 1$ .



## Défi

Réaliser cette figure sur Scratch

## Astuces

Choisir une taille de 20 ou 30 points pour la longueur AB.

Pour éviter des calculs complexes, placer le point A aux coordonnées (0 ; 0).

Placer un autre lutin à l'apposition (0 ; 0). On peut réduire la taille de ce lutin.

Lorsque l'on a construit un des triangles rectangles (par exemple ABC) et que l'on se retrouve en C, on peut

utiliser la brique  pour s'orienter dans le « bon sens ».