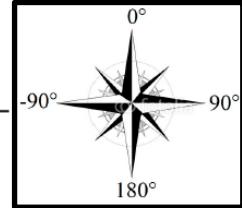


50 pixels



Dessiner, c'est gagner !





Dessiner, c'est gagner CARTE 1



```
quand [verte] est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 90
  stylo en position d'écriture
  avancer de 50
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 50
```



Dessiner, c'est gagner CARTE 2



```
quand [verte] est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 90
  stylo en position d'écriture
  avancer de 50
  avancer de 50
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 50
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 50
  avancer de 50
```



Dessiner, c'est gagner CARTE 3



```
quand [verte] est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 90
  stylo en position d'écriture
  avancer de 50
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 50
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 50
```



Dessiner, c'est gagner CARTE 4



```
quand [verte] est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 90
  stylo en position d'écriture
  répéter (4) fois
    avancer de 150
    tourner ⚡ de 90 degrés
```



Dessiner, c'est gagner CARTE 5



```
quand  est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 90
  stylo en position d'écriture
  répéter (2) fois
    avancer de 200
    tourner ⚡ de 90 degrés
    avancer de 50
    tourner ⚡ de 90 degrés
  fin de répétition
fin de condition
```



Dessiner, c'est gagner CARTE 6



```
quand  est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 90
  stylo en position d'écriture
  répéter (2) fois
    avancer de 50
    tourner ⚡ de 90 degrés
    avancer de 50
    tourner ⚡ de 90 degrés
  fin de répétition
fin de condition
```



Dessiner, c'est gagner CARTE 7



```
quand  est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 90
  stylo en position d'écriture
  répéter (2) fois
    avancer de 50
    tourner ⚡ de 90 degrés
    avancer de 50
    tourner ⚡ de 90 degrés
    avancer de 50
    tourner ⚡ de 90 degrés
    avancer de 50
    tourner ⚡ de 90 degrés
  fin de répétition
  avancer de 50
fin de condition
```



Dessiner, c'est gagner CARTE 8



```
quand  est cliqué
  effacer tout
  s'orienter à 90
  stylo en position d'écriture
  dessin 100
  dessin 200
  dessin 300
  définir dessin cote
  répéter (4) fois
    avancer de cote
    tourner ⚡ de 90 degrés
  fin de répétition
fin de condition
```



Dessiner, c'est gagner
CARTE 9



```

when green flag is pressed
  clear [ ] [ ]
  set orientation to 90
  repeat (3)
    pen up
    go 100
    turn right (90) degrees
  end
  pen down
  repeat (4)
    define drawA [cote]
    go 100
    turn right (90) degrees
  end
  pen up
  go 150
  turn right (120) degrees
end

```



Dessiner, c'est gagner
CARTE 11



```

when green flag is pressed
  clear [ ] [ ]
  set orientation to 90
  repeat (3)
    pen up
    go 100
    turn right (90) degrees
  end
  pen down
  repeat (4)
    define drawB [cote]
    go 100
    turn right (90) degrees
  end
  pen up
  go 150
  turn right (120) degrees
end

```



Dessiner, c'est gagner
CARTE 10



```

when green flag is pressed
  clear [ ] [ ]
  set orientation to 90
  repeat (3)
    pen up
    go 300
    turn right (120) degrees
  end
  pen down
  repeat (4)
    define drawC [cote]
    go 100
    turn right (90) degrees
  end
  pen up
  go 200
  turn right (90) degrees
end

```



Dessiner, c'est gagner
CARTE 12



```

when green flag is pressed
  clear [ ] [ ]
  set orientation to 90
  repeat (4)
    define drawD [cote]
    go 50
    turn right (90) degrees
  end
  pen up
  go -200
  turn right (90) degrees
  pen down
  repeat (4)
    define drawE [cote]
    go 200
    turn right (90) degrees
  end
  pen up
  go 200
  turn right (90) degrees
end

```



Dessiner, c'est gagner CARTE 13



```

quand  est cliqué
effacer tout
s'orienter à 0
stylo en position d'écriture
répéter (2) fois
  avancer de 200
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de 50
  tourner ⚡ de 90 degrés
  ↗
  avancer de 200
  tourner ⚡ de 90 degrés
  avancer de -50
répéter (3) fois
  avancer de 50
  tourner ⚡ de 120 degrés
  ↗

```



Dessiner, c'est gagner CARTE 14



```

quand  est cliqué
effacer tout
s'orienter à 90
stylo en position d'écriture
répéter (2) fois
  avancer de 200
  tourner ⚡ de 45 degrés
  avancer de 200
  tourner ⚡ de 135 degrés
  ↗

```

Attention : tu ne seras pas forcément sur le quadrillage.



Dessiner, c'est gagner CARTE 15



```

quand  est cliqué
  définir [motif]
    avancer de 100
    tourner ⚡ de 90 degrés
    avancer de 300
    tourner ⚡ de 90 degrés
    avancer de 200
    répéter (2) fois
      tourner ⚡ de 90 degrés
      avancer de 100
      ↗
      tourner ⚡ de 90 degrés
      avancer de 200

```



Dessiner, c'est gagner CARTE 16



```

quand  est cliqué
  définir [motif_]
    effacer tout
    s'orienter à 90
    stylo en position d'écriture
    motif_
      avancer de 100
      tourner ⚡ de 90 degrés
      avancer de 300
      répéter (2) fois
        répéter (2) fois
          tourner ⚡ de 90 degrés
          avancer de 100
          ↗
          tourner ⚡ de 90 degrés
          avancer de 100
          ↗
          tourner ⚡ de 90 degrés

```



Dessiner, c'est gagner CARTE 17



```

when green flag clicked
  clear [all v]
  set [pen down v]
  repeat (8)
    [turn right (45 degrees) 
    [forward (50) steps]
  end
end

```



Dessiner, c'est gagner CARTE



```

when green flag clicked
  clear [all v]
  set [pen down v]
  repeat (2)
    [turn right (90 degrees)
    [forward (100) steps]
  end
end

```



Dessiner, c'est gagner CARTE 18



```

define [dessinF v]
  clear [all v]
  set [pen down v]
  repeat (8)
    [turn right (45 degrees)
    [forward (45) steps]
  end
end
repeat (2)
  [turn right (100 degrees)
  [forward (100) steps]
end

```

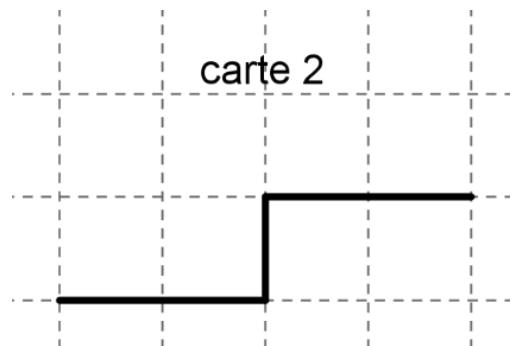
Ici, je veux que tu dessines seulement la forme que l'on va obtenir mais sans précision, sans le quadrillage.

Dessiner, c'est gagner CARTE



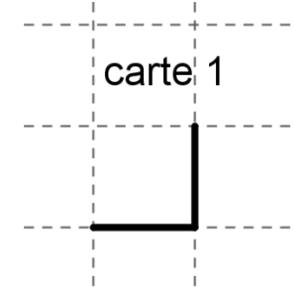
Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



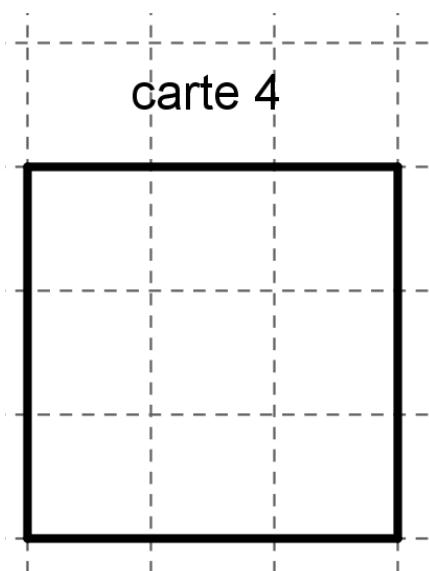
Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



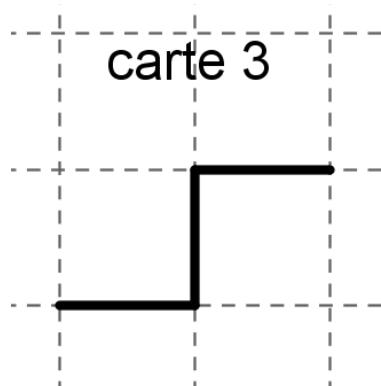
Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION

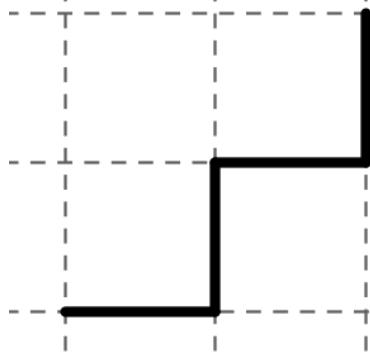


Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



carte 6



Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



carte 5

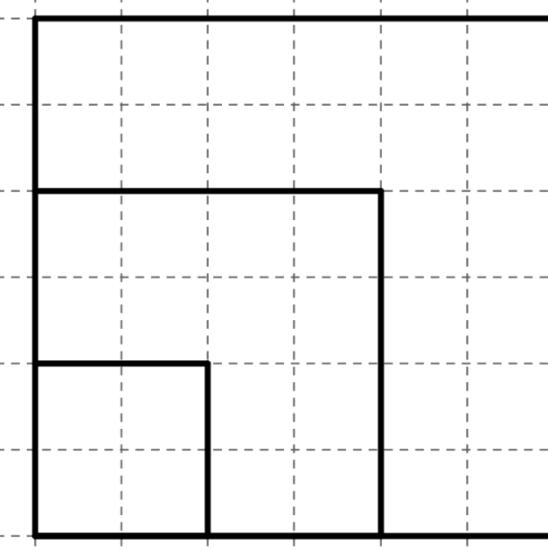


Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



carte 8

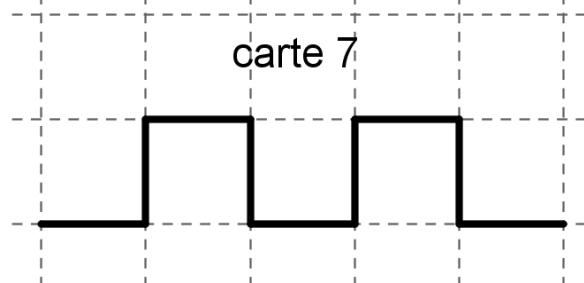


Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



carte 7



Dessiner, c'est gagner !

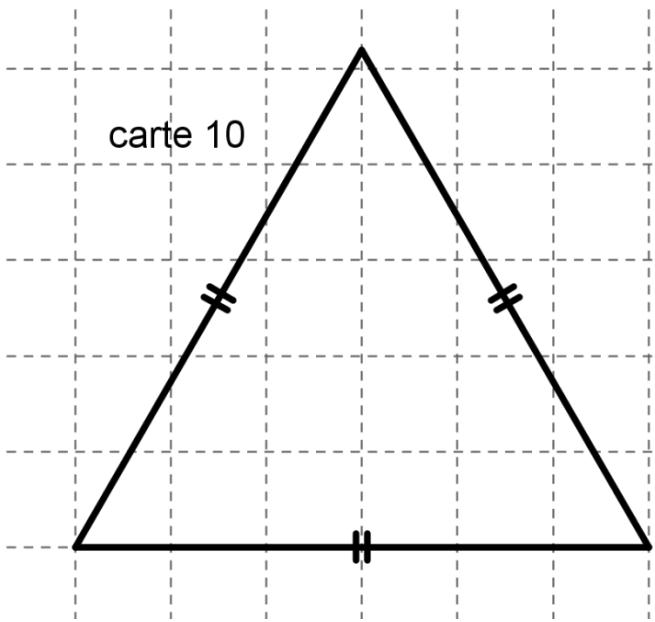
CORRECTION



Triangle équilatéral

« 3 côtés de même longueur »

carte 10

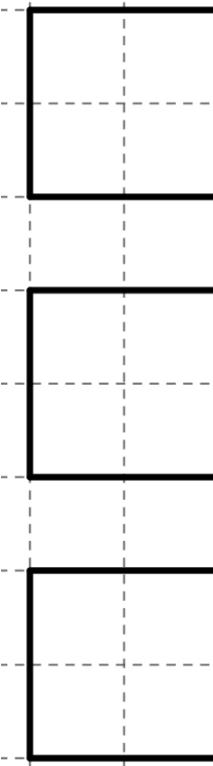


Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



carte 9

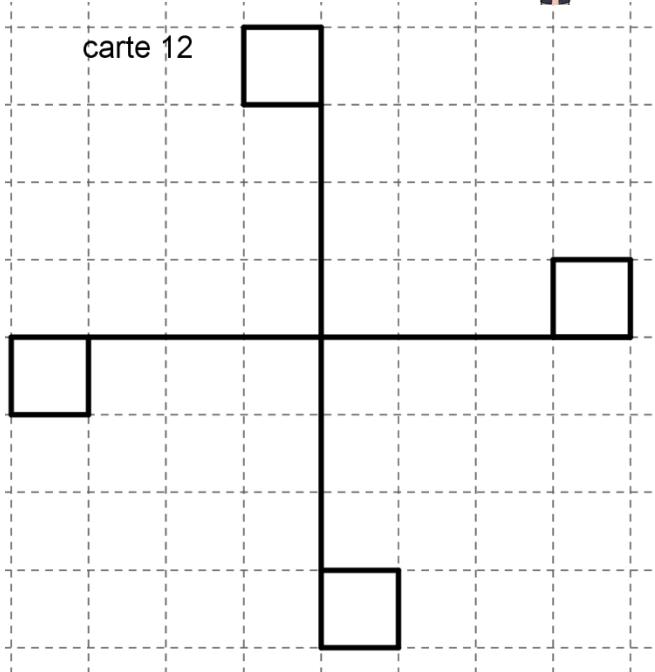


Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



carte 12

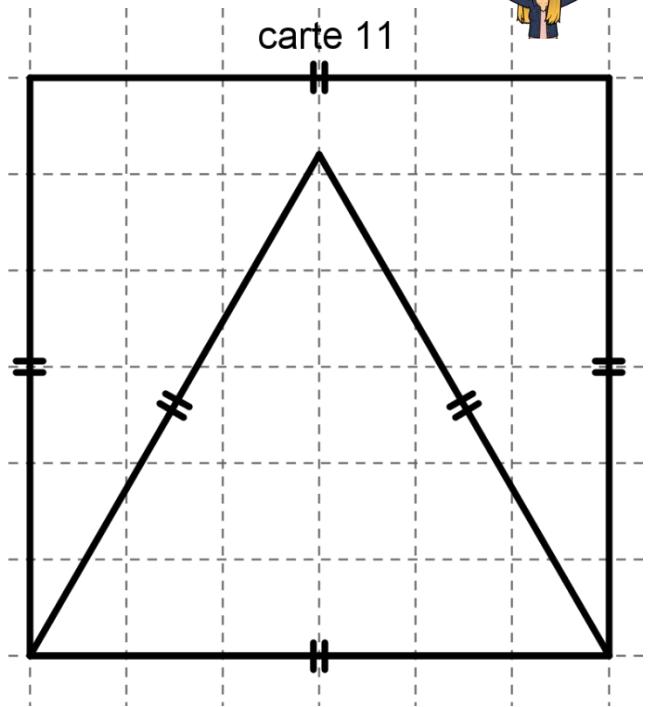


Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



carte 11

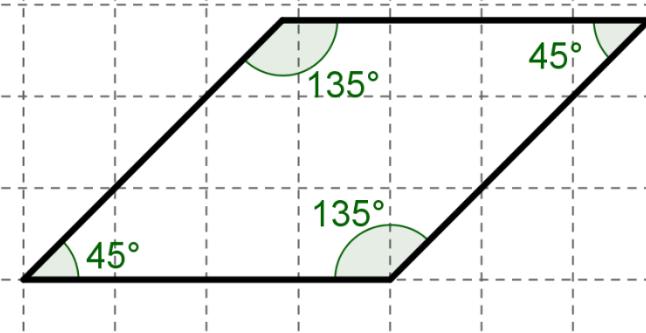


Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



carte 14



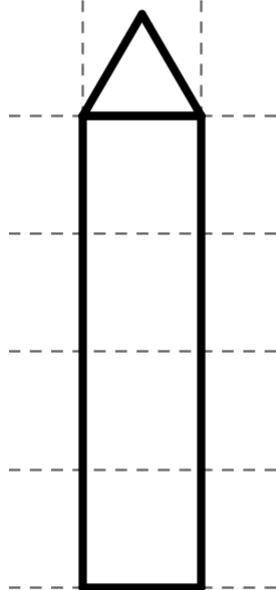
C'est un losange.

Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION

Un rectangle et
un triangle équilatéral

carte 13

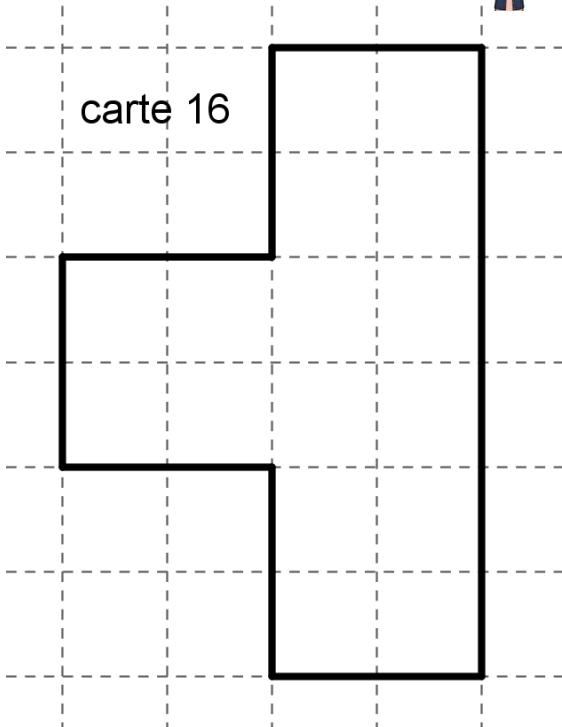


Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



carte 16

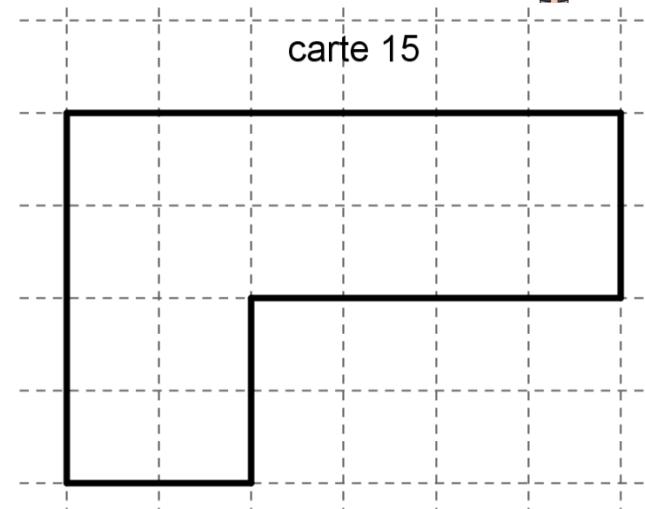


Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION

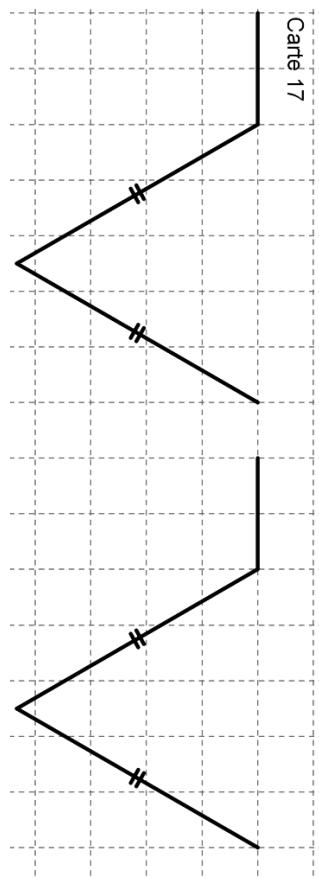


carte 15



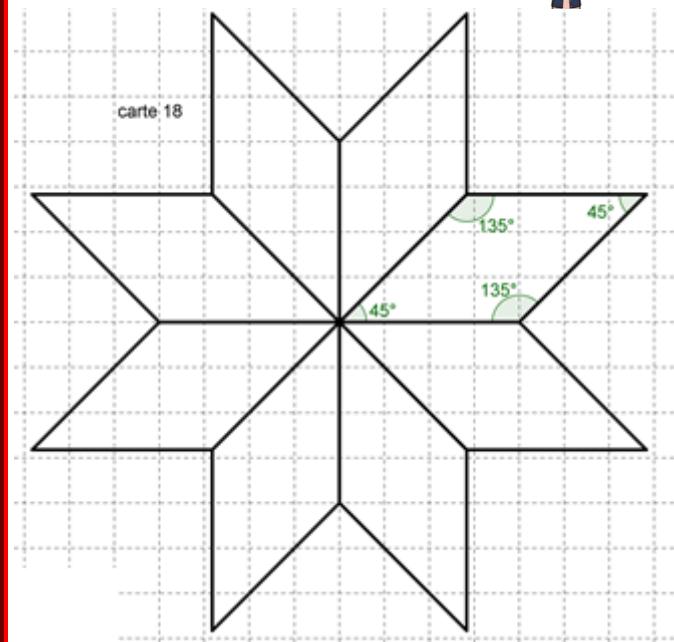
Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION



Dessiner, c'est gagner !

CORRECTION

