



## Avec SCRATCH

On veut obtenir un résultat comme ci-contre.



The code blocks are as follows:

- when green flag clicked
- set Nombre de 2 to 0
- repeat loop (empty)
- set Tirage to 0
- random number between 1 and 6
- set Tirage = 2
- if loop (empty)
- add 1 to Nombre de 2
- random number between 1 and 6

On doit créer 11 variables : *Nombre de 2* , *Nombre de 3* , ..., *Nombre de 12* et *Tirage*.

On peut ensuite utiliser les briques ci-dessus ... et d'autres ressemblantes.



Simuler 10 000 lancers, 100 000 lancers, 1 000 000 de lancers.