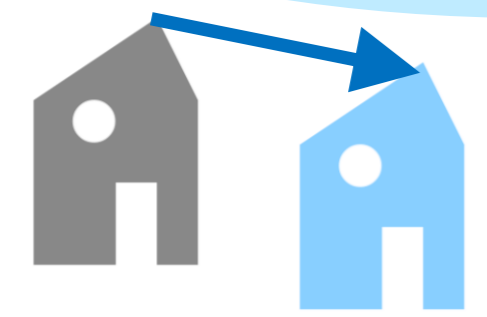


Transformations

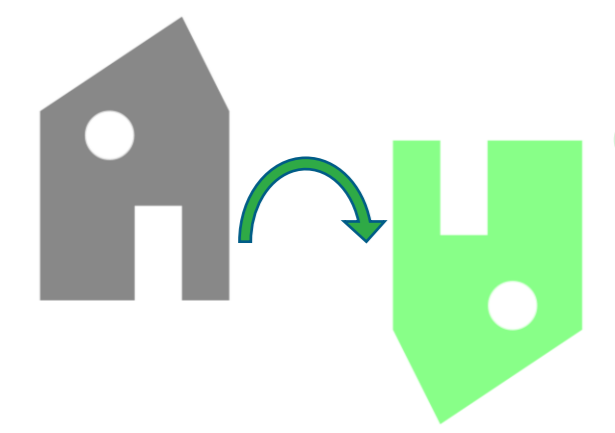
Translation

La translation est définie par la donnée d'un point et de son image. Par exemple, la translation qui envoie A sur A' ou la translation associée au vecteur $\overrightarrow{AA'}$



Glissement sans retourner ni tourner

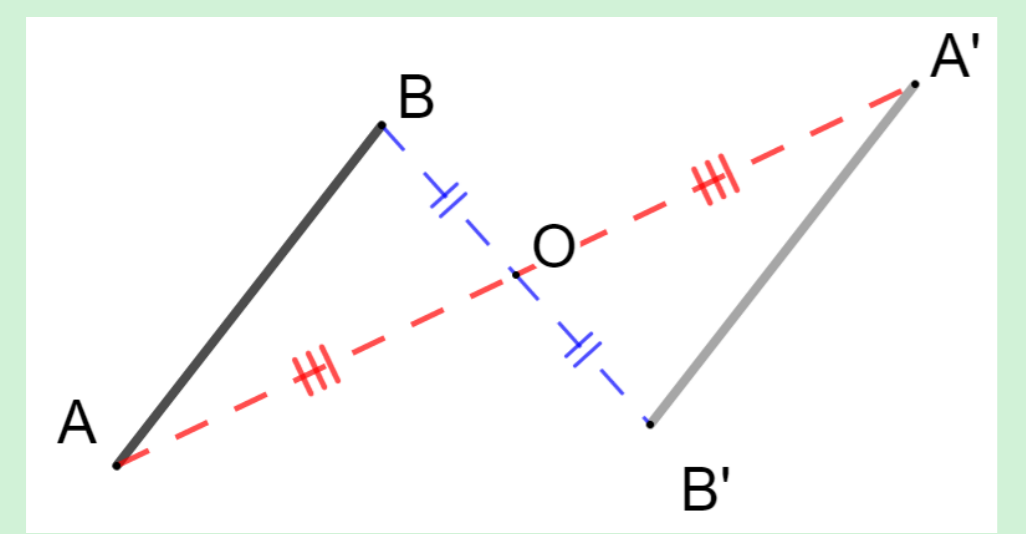
Demi-tour



Symétrie centrale

Symétrie du segment [AB] par rapport au point O

- Placer A' tel que O soit le milieu de [AA'].
 - Placer B' tel que O soit le milieu de [BB'].
- Les segments [AB] et [A'B'] sont à supports parallèles.



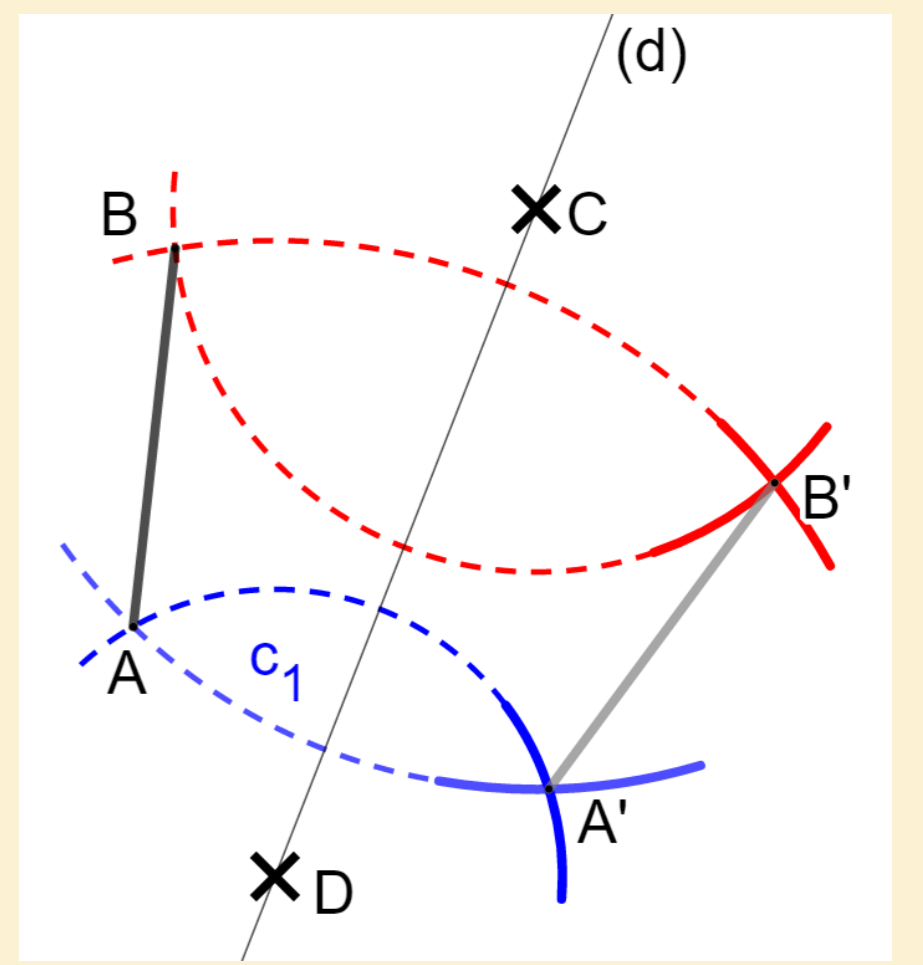
Le centre est le milieu du segment reliant un point et son image



Symétrie axiale

Symétrie du segment [AB] par rapport à la droite (d)

- Placer 2 points (C et D) sur l'axe.
- Tracer les cercles de centre C et D qui passent par A ; ils se coupent en A'.
- Tracer les cercles de centre C et D qui passent par B ; ils se coupent en B'.



L'axe est la médiatrice du segment reliant un point et son image

Piage, retourner, miroir

Image du point P dans la translation qui envoie A sur B

- Le point P doit avancer de la même longueur que AB ; donc on trace le cercle de centre P et de rayon AB.
- Le point P doit rester à la même distance du point de départ (A) que du point d'arrivée (B) donc on trace le cercle de centre B et de rayon AP.
- Ces deux cercles se coupent en P'. On obtient un parallélogramme ABP'P.

